



VÕISTLUSJUHE

VETERANID

Veteranide kuulekusvõistlusel võivad osaleda kõik üle 8 aasta vanused koerad. Koerad peavad olema terved, nõuetekohaselt märgistatud ja vaksineeritud. Veteranid võistlevad paaris (st samal ajal on platsil kaks koera koos koerajuhtidega- üks sooritab püsilamamist ja teine harjutusi.)

Veteranide kuulekusevõistluse harjutused sooritatakse ilma rihmata (rihma võetakse ära vahetult enne esimest harjutust). Võistlus algab võistleja raporteerimisega kohtunikule: “Võistleja **NIMI** + **PEREKONNANIMI** koos koeraga **KOERA NIMI** on võistluseks valmis / lõpetas võistluse”. Iga harjutus algab algasendiga ehk koer istub koerajuhi vasaku jala kõrval.. Maiust tohib anda / koeraga võib mängida harjutuste vahel, peale iga ülesande sooritamist, harjutuste ajal maiust ega mänguasja käes hoida ei tohi (taskus võib).

1. Ligipääsetavus ja hammaste näitamine (10 punkti)

Koer istub rahulikult oma koerajuhi kõrval ja laseb tõrkumata näidata kohtunikule oma hambaid. Pärast hammaste kontrollimist kohtunik siltab koera. Koer ei tohi ilmutada agressiivsust ei kohtuniku ega koerajuhi vastu. Võib kasutada käsklust ”hambad”.

Hinne alaneb:

Iga lisakäskluse korral	-1p
kui koer tõrgub	-2p.
kui koer ei lase hambaid vaadata või on agressiivne	-10p kuni dsq

2. Kõrvalkõnd rihmata (20 punkti)

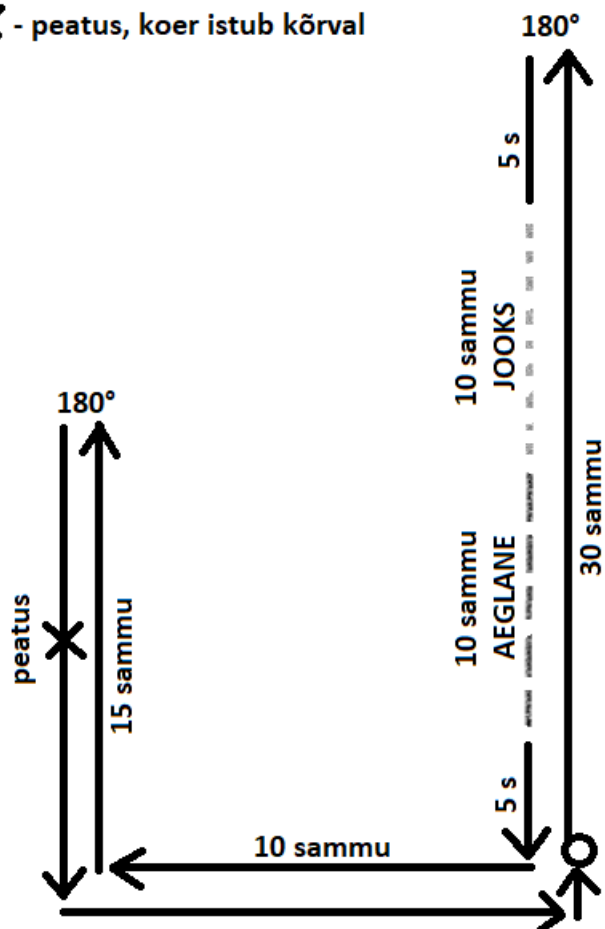
Käsklused: ”KÕRVAL”, (”ISTU”)

Liikumine KK-1 skeemi järgi. Koer liigub koerajuhi vasakul küljel nii, et koera abaluu ja koerajuhi põlv on kohakuti. Alustades liikumist ja muutes kiirust võib käsklust korrata. Kui koerajuht peatub, peab koer käsklusega istuma. Liikumiskiiruseks on normaalne kõnnitempo, jooksmine ja aeglane kõnd. Pöörded on 90 ja 180 kraadised.

Kõrvalkõnni skeem:

○ - algasend

✕ - peatus, koer istub kõrval



Hinne alaneb:

- | | |
|--|------|
| iga lisakäskluse korral | -1p. |
| kui koer jääb maha või läheb ette üle 1 meetri | -1p. |
| kui koer eemaldub pöördel üle 1 meetri | -1p. |
| füüsiline mõjutus koerajuhi poolt | -2p. |

3. Istuma jäämine (10 punkti)

Käsklused: "KÕRVAL", "ISTU"

Koer liigub koerajuhi kõrval vähemalt 10 sammu. Koerajuht peatub, annab koerale käskluse "istu", liigub tagasi vaatamata vähemalt 15 sammu edasi, pöörduv ümber ja läheb kohtuniku märguandel tagasi koera kõrvale.

Hinne alaneb:

- | | |
|---|-------|
| iga lisakäskluse korral | -1 p. |
| koer istub enne käsklust | -2 p. |
| koer muudab asendit | -2 p. |
| füüsilise mõjutamise puhul | -2 p. |
| koer ei jää paigale peale koerajuhi eemaldumist | -5 p. |

4. Lamama jäämine ja juurdetulek (15 punkti)

Käsklused: "KÕRVAL", "LAMA", "SIIA", "KÕRVAL".

Koer liigub koerajuhi kõrval vähemalt 10 sammu. Koerajuht peatub (koer võib peatumisel istuda), annab koerale käskluse "LAMA", liigub ise tagasi vaatamata vähemalt 20 sammu edasi, pöördub ümber ja kohtuniku märguande peale kutsub koera käsklusega "SIIA" enda juurde. Koer tuleb ette istuma ja koerajuhi käskluse peale liigub koer koerajuhi vasaku jala juurde algasendisse.

Hinne alaneb:

iga lisakäskluse korral	- 1 p.
koer lamab enne käsklust	- 2 p.
koer muudab asendit	- 2 p.
füüsilise mõjutamise puhul	- 2 p.
ei jää paigale peale koerajuhi eemaldumist	- 5 p.
kui koer ennetab "siia" või "kõrval" käsku	- 2 p.
kui koer ei lama	-10 p.
kui koer ei tule koerajuhi juurde	-10 p.

5. Esemee toomine (15 punkti)

Käsklused: ("KÕRVAL"/"ISTU"), "TOO", "ANNA", "KÕRVAL"

Kohtunikult loa saades, viskab koerajuht korrektselt algasendist eseme vähemalt 15 sammu kaugusele. Käskluse eseme toomiseks võib anda siis, kui toomiseks on liikumatult paigale jäänud. Koerajuhi kõrval vabalt ja rahulikult istunud koer peab pärast „too“ käskluse saamist minema kiiresti ja otsejoones esemeni, selle koheselt üles võtma ning kiiresti ja otsejoones koerajuhile tooma. Koer peab istuma tihedalt ja otse koerajuhi ette, hoides eset rahulikult suus nii kaua, kuni koerajuht selle pärast umbes 3-sekundilist pausi käsklusega „anna“ temalt ära võtab. Koerajuht peab seejärel hoidma toomiseks rahulikult oma paremas väljasirutatud käes. Käsklusega „kõrval“ tuleb koer koerajuhi vasaku jala juurde algasendisse. Harjutus loetakse sooritatuks, kui koerajuht saab eseme kätte kohalt liikumata. Esemena kasutamiseks sobivad kõik mänguasjad, hantlid, pulgad, pallid, nutsud, muud esemed. Juhul, kui koerajuhil ei ole oma eset kaasas, peab koerajuht kasutama korraldaja poolt antud eset.

Hinne alaneb:

Iga lisakäskluse puhul	-1p.
Koer läks eseme järgi enne käsku	-1p.
Kui koer närib liigselt eset	-1p.
Kui koer pillab eseme maha	-2p.
Koerajuht peab eseme kättesaamiseks liikuma	-3p.
Kui koer ei too/ei huvitu esemest	-10p.

6. Siia kutsumine ja kohale saatmine (15 p.)

Käsklused: "LAMA", ("KOHT"), "SIIA", "KÕRVAL", "KOHT", "LAMA"

Koerajuht paneb koera käsklustega „lama“ ja „koht“ eelnevalt maha pandud eseme juurde lamama, eemaldub 20 sammu, peatub ja pöörab seejärel ringi. Kohtuniku märguandel kutsub koera käsklusega „siia“ enda juurde, seejärel võtab käsklusega „kõrval“ koera algasendisse. Kohtuniku märguandel annab käsu „koht“, mille peale koer läheb kiirelt koha märgiks oleva eseme juurde ja lamab. Koos suulise käsklusega

on lubatud osutada käeviipega koha suunas, kuid see ei tohi olla jätkuv. Kui koer on jõudnud kohani, võib talle korra anda käsu „Lama“. Kohtuniku märguandel läheb koerajuht koera kõrvale ja annab pärast umbes 3-sekundilist pausi koerale käsu „kõrval“.

Hinne alaneb:

iga lisakäskluse puhul	-1p.
koer ennetab käsklust	-2p.
füüsiline mõjutus	-2p.
koer ei lama kohale saabumisel	-3p.
koer eemaldub kohalt kuni 5m	-5p.
koer ei lähe kohale	-10p .

7. Lamamine häiritud olukorras (15 punkti)

Enne, kui teine koerajuht alustab kuulekusharjutusi, läheb koerajuht koos koeraga kohtuniku poolt määratud kohta. Kohtuniku märguande peale paneb koera lamama (võib jätta eseme koera juurde). Eemaldub 20 sammu ja jääb seisma näoga koera poole. Koer peab lamama rahulikult, kuni teine koer on lõpetanud harjutuse nr 4 (lamama jäämine ja juurdetulek). Kohtuniku märguande peale läheb koerajuht koera juurde ja võtab koera põhiasendisse. Koera püsivust hinnatakse hetkest, kui ta on pandud lamama.

Hinne alaneb :

iga lisakäskluse puhul	-1 p.
koera nuuskimise/rahutuse korral	-1 p.
koer lamab enne käsklust	- 2 p.
kui koer muudab asendit	- 2 p.
kui koer ennetab “kõrval” käsku	- 2 p.
kui koer ei püsi/liigub algsest lamamiskohast rohkem, kui kaks kehapikkust – vastavalt lamatud ajale.	

HINDED:

VÕRRATU	96-100 punkti
VÄGA HEA	90-95 punkti
HEA	80-89 punkti
RAHULDAV	70-79 punkti
MITTERAHULDAV	0-69 punkti