



VÕISTLUSJUHEND

EDASIJÕUDNUD

Edasijõudnute kuulekusvõistlusel võivad osaleda koerad, kes ei ole varem osalenud ametlikul kuulekusega seonduval eksamil ega võistlusel (KK, SK, BH, PJK, IPO-R, IGP sh IBGH, IGP-V, IGP-ZTP kuulekuse osad ja rallikuulekus RK-2 klassist). Koerad peavad olema terved, nõuetekohaselt märgistatud ja vaktsineeritud.

Edasijõudnute võistlusel võib kõikide harjutuste sooritamise ajal koeral olla jalutusrihm. Võistlus algab võistleja raporteerimisega kohtunikule: "Võistleja **NIMI** + **PEREKONNANIMI** koos koeraga **KOERA NIMI** on võistluseks valmis / lõpetas võistluse". Iga harjutus algab algasendiga ehk koer istub koerajuhi vasaku jala kõrval. Maiust tohib anda / koeraga võib mängida harjutuste vahel, peale iga ülesande sooritamist, harjutuste ajal maiust ega mänguasja käes hoida ei tohi (Taskus võib. Samuti võib tühja käega teeselda, et käes on midagi).

1. Ligipääsetavus ja hammaste näitamine (10 punkti)

Koer istub rahulikult oma koerajuhi kõrval ja laseb tõrkumata näidata kohtunikule oma hambaid. Pärast hammaste kontrollimist kohtunik silitab koera. Koer ei tohi ilmutada agressiivsust ei kohtuniku ega oma peremehe vastu. Võib kasutada käsklust "hambad".

Hinne alaneb:

Iga lisakäskluse korral	-1p
kui koer tõrgub	-2p.
kui koer ei lase hambaid vaadata või on agressiivne	-10p kuni dsq

2. Kõrvalkõnd rihmaga (20 punkti)

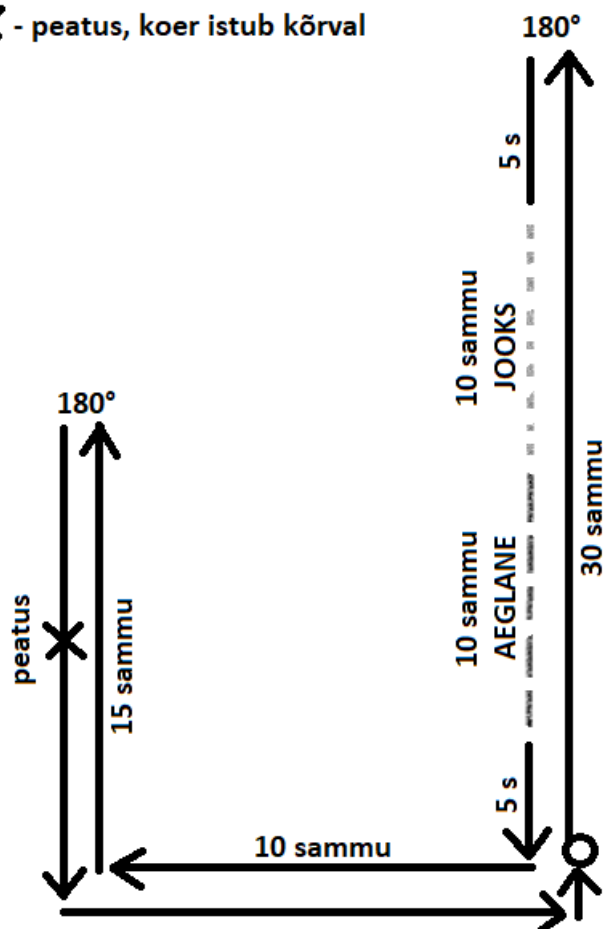
Käsklused: "KÕRVAL", ("ISTU")

Liikumine skeemi järgi. Koer liigub koerajuhi vasakul küljel nii, et koera abaluu ja koerajuhi põlv on kohakuti: Rihm ei tohi olla pinges. Alustades liikumist ja muutes kiirust võib käsklust korrata. Kui koerajuht peatub, peab koer käsklusetä istuma. Liikumiskiiruseks on normaalne kõnnitempo, jooksmine ja aeglane kõnd. Pöörded on 90 ja 180 kraadised. Koerajuht peab kõndima reipalt.

Kõrvalkõnni liikumisskeem:

○ - algasend

✕ - peatus, koer istub kõrval



Hinne alaneb:

- | | |
|--|-------|
| iga lisakäskluse korral | -1p. |
| kui koer jääb maha või läheb ette üle 1 meetri | -1p. |
| kui koer eemaldub pöördel üle 1 meetri | -1p. |
| füüsiline mõjutus koerajuhi poolt | -2p. |
| kui rihm on kogu aeg pingul | -20p. |

3. Istuma jäämine (10 punkti)

Käsklused: "KÕRVAL", "ISTU"

Koer liigub koerajuhi kõrval vähemalt 5 sammu. Koerajuht peatub, annab koerale käskluse "istu", liigub tagasi vaatamata vähemalt 10 sammu edasi, pöördub ümber ja läheb tagasi koera kõrvale.

Hinne alaneb:

- | | |
|----------------------------|-------|
| iga lisakäskluse korral | -1 p. |
| koer istub enne käsklust | -2 p. |
| koer muudab asendit | -2 p. |
| füüsilise mõjutamise puhul | -2 p. |

koer ei jää paigale peale koerajuhi eemaldumist -5 p.
koer ei istu -10 p.

4. Lamama jäämine ja juurdetulek (15 punkti)

Käsklused: "KÕRVAL", "LAMA", "SIIA", "KÕRVAL".

Koer liigub koerajuhi kõrval vähemalt 5 sammu. Koerajuht peatub (koer võib peatumisel istuda), annab koerale käskluse "LAMA", liigub ise tagasi vaatamata vähemalt 10 sammu edasi, pöörduv ümber ja kohtuniku märguande peale kutsub ta koera käsklusega "SIIA" enda juurde. Koer tuleb ette istuma ja koerajuhi käskluse peale tuleb koer koerajuhi vasaku jala juurde istuma.

Hinne alaneb:

iga lisakäskluse korral	- 1 p.
koer lamab enne käsklust	- 2 p.
koer muudab asendit	- 2 p.
füüsilise mõjutamise puhul	- 2 p.
ei jää paigale peale koerajuhi eemaldumist	- 5 p.
kui koer ennetab "siia" või "kõrval" käsku	- 2 p.
kui koer ei lama	-10 p.
kui koer ei tule koerajuhi juurde	-10 p.

5. Tõke (10 punkti)

Käsklused: "HOPP", "SIIA", "KÕRVAL"

Koerajuht jätab koera algasendisse sobival kaugusel tõkke ees, liigub teisele poole tõket ning jääb seisma näoga koera poole sobival kaugusel tõkkest. Käskluse "HOPP" peale ületab koer tõkke seda riivamata, järgneva käsuga „SIIA“ tuleb koer ette istuma, koerajuhi käskluse peale tuleb koer koerajuhi vasaku jala juurde istuma. Tõke ei tohi olla kõrgem kui koera turjakõrgus.

Hinne alaneb:

iga lisakäskluse korral	-1p.
tõkke riivamine	-1p.
kui koer ei istu ette/ei istu kõrvale	-2p.
kui koer hüppa/liigub tõkkest mööda	-5p.
kui koer ei tule koerajuhi juurde	-10p.

6. Eseme toomine (10 punkti)

Käsklused: ("KÕRVAL"/"ISTU"), "TOO", "ANNA", "KÕRVAL"

Koer istub algasendis. Koerajuht viskab eseme/mänguasja vähemalt 5 meetri kaugusele eemale. Eseme viskamise ajal võib koeral kaelarihmast kinni hoida. Kui ese on jäänud paigale, lubab koerajuht koeral sellele järgi minna. Koer peab võtma eseme ning tulema tagasi koerajuhi juurde (koer ei pea istuma). Harjutuse eesmärk on saada ese tagasi nii, et koerajuht seisab kogu harjutuse vältel ühe koha peal. Käsklusega "ANNA" võtab koerajuht eseme ära ning järgmise käsklusega kutsub koera kõrvale. Esemena kasutamiseks sobivad kõik mänguasjad, hantlid, pulgad, pallid, nutsud, muud esemed. Juhul, kui koerajuhil ei ole oma eset kaasas, peab osaleja kasutama korraldaja poolt antud eset.

Hinne alaneb:

Iga lisakäskluse puhul	-1p.
Koer läks eseme järgi enne käsku	-1p.
Kui koer närib liigselt eset	-1p.
Kui koer pillab eseme maha	-2p.
Koerajuht peab eseme kättesaamiseks liikuma	-3p.
Kui koer ei too/ei huvitu esemest	-10p.

7. Siia kutsumine ja kohale saatmine (15 punkti)

Käsklused: "LAMA", ("KOHT"), "SIIA", "KÕRVAL", "KOHT", "LAMA"

Koerajuht paneb koera käsklusega "LAMA" ja "KOHT" maha pandud eseme juurde lamama, eemaldub 10 sammu ja pöördub näoga koera poole. Kohtuniku märguandel kutsub koerajuht käsklusega "SIIA" koera enda juurde. Koer istub koerajuhi ette ja käsklusega "KÕRVAL" tuleb vasaku jala juurde istuma. Käskluse "KOHT" peale läheb koer eseme juurde ja lamab. Koos suulise käsklusega on lubatud osutada käeviipega koha suunas, kuid see ei tohi olla jätkuv. Kui koer on jõudnud esemeni, võib üks kord anda käskluse "LAMA". Seejärel läheb koerajuht koera kõrvale. Koer ei tohi tõusta enne käsklust.

Hinne alaneb:

iga lisakäskluse puhul	-1p.
koer ennetab käsklust	-2p.
füüsiline mõjutus	-2p.
koer ei lama kohale saabumisel	-3p.
koer eemaldub kohalt kuni 5m	-5p.
koer ei lähe kohale	-10p.

8. Lamamine 1 minut (10 punkti)

Koerajuht paneb koera lamama (võib jätta eseme koera juurde). Eemaldub 10 sammu ja pöördub seisma näoga koera poole. Aega arvestatakse hetkest, mil koerajuht on jäänud seisma. Kohtuniku märguande peale võib koerajuht minna koera juurde. Koer ei tohi tõusta enne käsklust. Koera püsivust hinnatakse hetkest, kui ta on pandud lamama. Koera võib premeerida pärast "lama" käsklust ja harjutuse lõpus. Koer pannakse püsilamamisse üksinda (mitte mitu koera korraga).

Hinne alaneb :

iga lisakäskluse puhul	-1 p.
koera nuuskimise/rahutuse korral	-1 p.
koer lamab enne käsklust	- 2 p.
kui koer muudab asendit	- 2 p.
kui koer ennetab "kõrval" käsku	- 2 p.
kui koer ei püsi/liigub algsest lamamiskohast rohkem, kui kaks kehapikkust – vastavalt lamatud ajale.	

HINDED:

VÕRRATU	96-100 punkti
VÄGA HEA	90-95 punkti
HEA	80-89 punkti
RAHULDAV	70-79 punkti
MITTERAHULDAV	0-69 punkti